

# 29° EDIZIONE MEMORIAL PARINI

15-16 Settembre 2018

Cornè Arena - Lugano



SEZIONE GIOVANILE



## TURNO INTERMEDIO

Ora	Domenica 16 settembre			Pista	Risultato	
09.00	<b>A</b>	A3/B4		Cornèr Arena		
09.00	<b>B</b>	B3/A4		Reseghina		
10.30	<b>C</b>	A1/B2		Cornèr Arena		
10.30	<b>D</b>	B1/A2		Reseghina		

## FINALI

Ora	Domenica 16 settembre			Pista	Risultato	
12.00	7° - 8°	Perdente A	Perdente B	Reseghina		
12.00	5° - 6°	Vincente A	Vincente B	Cornèr Arena		
13.30	3° - 4°	Perdente C	Perdente D	Reseghina		
13.30	1° - 2°	Vincente D	Vincente C	Cornèr Arena		

**15.00 PREMIAZIONE** (con tutte le squadre presenti sul ghiaccio)

## ALBO D'ORO

<b>2004</b>	EV ZUG	<b>2011</b>	SC BERNA
<b>2005</b>	SCL YOUNG TIGERS	<b>2012</b>	SC BERNA
<b>2006</b>	HC LUGANO	<b>2013</b>	SC BERNA
<b>2007</b>	ZSC LIONS	<b>2014</b>	HC LUGANO
<b>2008</b>	HC AJOIE	<b>2015</b>	SC BERNA
<b>2009</b>	ZSC LIONS	<b>2016</b>	SC BERNA
<b>2010</b>	EV ZUG	<b>2017</b>	SC BERNA

# REGOLAMENTO “TORNEO PARINI” 2018

<b>Scopo</b>	Il Torneo Moskito Top «Memorial Ivano Parini» persegue lo scopo di far incontrare squadre di Club di diversa provenienza. Un confronto tecnico ed umano di scuole, culture e lingue differenti che permette ai giovani sportivi un arricchimento ed un'esperienza sicuramente positiva sia dal lato umano che sportivo.
<b>Partecipanti</b>	A questa edizione del Torneo possono partecipare ragazzi nati nel 2006 e più giovani. Sono ammessi un massimo di <b>15 giocatori di movimento e 2 portieri</b> . Sono inoltre accolti e spesati un <b>massimo di 3 persone adulte</b> (allenatori responsabili o accompagnatori). Saranno controllate le tessere di giocatore di tutti i partecipanti. In caso di contestazione, faranno fede i passaporti o le carte d'identità.
<b>Assicurazioni e responsabilità</b>	Tutti i giocatori partecipanti al Torneo dovranno essere assicurati contro rischi di eventuali malattie e infortuni. Il Comitato d'Organizzazione declina ogni responsabilità per eventuali danni o infortuni causati prima, durante e dopo le gare, ai giocatori, a terzi e a cose.
<b>Accettazione</b>	La partecipazione al Torneo implica l'incondizionata accettazione di questo regolamento e delle decisioni prese dagli organi del Torneo.

## Svolgimento del Torneo

<b>Fase preliminare</b>	Al Torneo sono iscritte 8 squadre suddivise in due gironi preliminari (gruppo A / gruppo B). Ogni squadra incontra le avversarie del proprio gruppo in incontri di 2 tempi da 20 minuti di gioco effettivo (3 minuti di pausa). <b>Ogni periodo sarà considerato come una partita singola per l'ottenimento dei punti validi per la classifica.</b> I punti sono così assegnati: – 3 punti per la vittoria – 1 punto per il pareggio – 0 punti per la sconfitta. (Il massimo di punti ottenibile contro ogni avversario è quindi 6).  Al termine della fase preliminare verrà allestita una classifica che determinerà l'accesso alla fase successiva. In caso di parità di punti faranno stato in ordine d'importanza: <b>1.</b> Numero di punti negli scontri diretti <b>2.</b> Differenza reti negli scontri diretti <b>3.</b> Differenza reti globale <b>4.</b> Maggior numero di reti segnate globalmente <b>5.</b> Sorteggio.
<b>Fase intermedia</b>	Le prime due classificate di ogni gruppo partecipano alle semifinali per l'accesso alle finali del 1°/2° e 3°/4° posto (1° gruppo A - 2° gruppo B, 1° gruppo B - 2° gruppo A). La terza e quarta classificata di ogni gruppo partecipano alle semifinali per l'accesso alle finali 5°/6° e 7°/8° posto (3° gruppo A - 4° gruppo B, 3° gruppo B - 4° gruppo A). Le partite della fase intermedia hanno una durata di 2 tempi da 20 minuti effettivi di gioco e 3 minuti di pausa e sono considerate come una singola partita, alla fine della quale ci dovrà essere un vincitore. Se al termine dell'incontro il risultato sarà in parità, si procederà immediatamente all'esecuzione di 3 tiri di rigore, al termine dei quali, sussistendo nuovamente un risultato di parità, seguirà una serie di un rigore per squadra fino alla determinazione del vincitore (la prima serie di 3 tiri deve essere tirata da 3 diversi giocatori che nella seconda serie possono essere re- iscritti o cambiati a discrezione). Le vincenti disputeranno rispettivamente le finali per il 1°/2° e 5°/6° posto. Le perdenti disputeranno rispettivamente le finali per il 3°/4° e 7°/8° posto.
<b>Finali</b>	Le partite di finale hanno una durata di 2 tempi da 20 minuti di gioco effettivi e 3 minuti di pausa. Per il resto fanno stato le regole del turno intermedio.

## Regole di gioco

Le partite si svolgono secondo il regolamento ufficiale della Federazione svizzera di hockey su ghiaccio, in vigore per la categoria Moskito, salvo per la durata degli incontri. Inoltre, vengono adottate delle disposizioni arbitrali particolari, in vigore solo durante questo Torneo.

### Penalità

2 minuti (minore)  
5 minuti (maggiore)  
10 minuti (disciplinare)

Nella fase preliminare, essendo ogni periodo considerato come una partita, le penalità minori che implicano una inferiorità numerica sono azzerate con la fine dei 20 minuti di gioco. Le penalità maggiori o disciplinari invece dureranno fino alla scadenza effettiva.

Le penalità che prevedono un'esclusione dalla partita in corso sono automaticamente sanzionate con la squalifica dall'incontro successivo con un altro avversario (valido per entrambi i periodi, nella fase preliminare). Il giocatore che dovesse incorrere in una seconda esclusione di partita sarà automaticamente sospeso per il resto del Torneo, salvo decisione contraria della Giuria del Torneo.

**Premiazione** La partecipazione al torneo comporta l'obbligo per tutte le squadre partecipanti a presenziare alla premiazione.

**Interpretazione** In caso di contestazione circa l'interpretazione del presente regolamento, fa stato il testo in italiano.

# TURNIERREGLEMENT „TORNEO PARINI“ 2018

<b>Zweck</b>	Das Moskito Top Turnier "Memorial Ivano Parini" von Lugano verfolgt den Zweck, Teams verschiedener Herkunft aufeinander treffen zu lassen. Ein technischer und menschlicher Vergleich von Schulen, Kulturen und anderen Sprachen, die den jungen Sportlern neue, positive Erfahrungen machen lassen.
<b>Teilnehmer</b>	Es sind ausschliesslich Nachwuchsspieler des Jahrgangs 2006 und jünger zugelassen. Pro Mannschaft können höchstens <b>15 Feldspieler und 2 Torhüter</b> gemeldet werden. Zudem können <b>höchstens 3 Erwachsene</b> (Betreuer/Trainer) aufgeführt werden. Die Kosten für diese 20 Personen werden vom Organisator übernommen. Die Lizenzen der Teilnehmer werden kontrolliert. Im Zweifelsfall muss ein gültiges Reisedokument vorgewiesen werden (Pass/ID).
<b>Versicherung</b>	Jeder Spieler, Trainer und Begleiter muss individuell/privat gegen Unfall versichert sein. Der Organisator lehnt bei eventuellen Schäden oder Unfällen an Spielern, Betreuern, Drittpersonen und Sachen vor, während und nach den Spielen jede Haftung ab.
<b>Annahme</b>	Die Teilnahme am Turnier bedeutet, dass die Teilnehmer dieses Reglement und die Entscheidungen des Organisationskomitees bedingungslos akzeptieren.

## Spielreglement

<b>Vorrunde</b>	<p>Am Turnier nehmen 8 Mannschaften teil, die in 2 Vierer-Gruppen aufgeteilt werden (Gruppe A + Gruppe B). Jede Mannschaft spielt innerhalb der jeweiligen Gruppe („jeder gegen jeden“) 2 Halbzeiten von 20 Minuten effektive Spielzeit (3 Minuten Pause). <b>Jede Halbzeit wird für die Rangliste einzeln gewertet.</b></p> <p>Verteilung der Punkte: – 3 Punkte für den Sieg – 1 Punkt für das Unentschieden – 0 Punkte für die Niederlage (Pro Spiel können maximal 6 Punkte erzielt werden)</p> <p>Am Ende der Vorrunde wird eine Rangliste erstellt, die den Zugang zur nächsten Runde bestimmt. Bei Punktgleichheit gilt:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Anzahl Punkte aus der direkten Begegnung</li><li>2. Tordifferenz aus der direkten Begegnung</li><li>3. Allgemeine Tordifferenz (+/-)</li><li>4. Anzahl erzielte Tore</li><li>5. Los entscheidet</li></ol>
<b>Zwischenrunde</b>	<p>Die Mannschaften auf den Rängen 1 und 2 jeder Gruppe spielen um den Turniersieg (Sieger Gruppe A gegen den Zweiten Gruppe B und Sieger Gruppe B gegen den Zweiten Gruppe A). Die Mannschaften in den Rängen 3 und 4 jeder Gruppe spielen um die Plätze 5 bis 8 (3. Gruppe A gegen 4. Gruppe B und 3. Gruppe B gegen 4. Gruppe A). Jedes Spiel der Zwischenrunde besteht aus 2 x 20 Minuten effektiver Spielzeit (3 Minuten Pause) und am Schluss muss es einen Sieger geben. Im Falle eines Unentschieden wird sofort ein Penaltyschiessen mit einer Serie von Penaltys mit 3 verschiedenen Spielern ausgetragen. Im Fall eines erneuten Unentschiedens wird es eine Serie Penalty mit 1 Spieler pro Team (Sudden Death) ausgetragen; es können die gleichen Spieler eingesetzt werden wie im ersten Penaltyschiessen. Die Gewinner der Zwischenrunde spielen um den (1./2. Rang) resp. (5./6. Rang) Die Verlierer der Zwischenrunde spielen um den (3./4. Rang) respektive (7./8. Rang)</p>
<b>Finalrunde</b>	Die Spiele in der Finalrunde bestehen aus 2 x 20 Minuten effektiver Spielzeit mit 3 Minuten Pause. Ansonsten wird das Reglement der Zwischenrunde befolgt.

## Spielregeln

Die Spiele werden nach dem offiziellen Spielreglement der SIHA Kategorie Moskitos ausgetragen (mit Ausnahme der Spielzeit).

### Strafen

2 Minuten (kleine Strafe)  
5 Minuten (grosse Strafe)  
10 Minuten (disziplinar Strafe)

In der Vor- und Zwischenrunde werden kleine Strafen nach Ende einer Spielzeit (20 Minuten) gelöscht. Grosse Strafen und Disziplinar-Strafen bleiben bis ans Spielende bestehen. Spieldauerdisziplinarstrafen ziehen einen Ausschluss auch für das nächste Spiel nach sich. Eine 2. Spieldauerdisziplinarstrafe oder eine Matchstrafe zieht einen Ausschluss aus dem Turnier nach sich. Einzig die Turnier-Jury kann dies rückgängig machen.

<b>Preisverteilung</b>	Die Teilnahme am Turnier schliesst die Teilnahme aller Teams an der Preisverteilung ein.
<b>Auslegung</b>	Bei Diskussionen bei der Auslegung dieses Reglement gilt die italienische Fassung.